

OFERTA SPEŁNIAJĄCA WYMOGI KONKURSU
FUNDUSZE EUROPEJSKIE DLA OPOLSKIEGO 2021–2027

Priorytet: 5 **Fundusze Europejskie wspierające opolski rynek pracy i edukację**

Działanie: **5.7 Kształcenie ogólne**

Nabór nr: **FEOP.05.07-IP.02-001-005/26, tryb konkurencyjny**

Strona www: [**5.7 Kształcenie ogólne - postępowanie konkurencyjne - FEOP.05.07-IP.02-001-005/26 | Fundusze Europejskie dla Opolskiego**](#)

Termin naboru: **29.01.2026 r. – 31.03.2026 r.**

Planowany termin rozstrzygnięcia naboru: **listopad 2026 r.**

Alokacja na konkurs: **26 682 352,00 PLN (łącznie)**

1. Cel projektu

Celem projektów realizowanych w ramach działania 5.7 jest podniesienie jakości kształcenia ogólnego poprzez działania ukierunkowane na:

- rozwój kompetencji kluczowych uczniów i nauczycieli,
- wyrównywanie szans edukacyjnych,
- poprawę jakości nauczania przedmiotów ścisłych,
- indywidualizację pracy z uczniem, w tym z niepełnosprawnościami,
- rozwój kompetencji cyfrowych uczniów i kadry,
- wsparcie edukacji włączającej,
- rozwój doradztwa zawodowego,
- doskonalenie kompetencji nauczycieli,
- współpracę szkół z otoczeniem społeczno-gospodarczym.

2. Typ projektu

Zgodnie z regulaminem, wsparciem mogą być objęte projekty obejmujące m.in.:

- rozwój kompetencji kluczowych (umiejętności podstawowe, STEM, językowe, społeczne, obywatelskie, przedsiębiorczość),
- wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów,

- wsparcie jakości nauczania przedmiotów ścisłych,
- indywidualizację pracy z uczniem,
- rozwój kompetencji cyfrowych i wsparcie cyfryzacji szkoły,
- działania w zakresie edukacji włączającej,
- wdrażanie Modelu szkoły ćwiczeń,
- edukację ekologiczną i zielone kompetencje,
- doskonalenie kompetencji i kwalifikacji nauczycieli,
- doradztwo zawodowe,
- współpracę szkół z otoczeniem społeczno-gospodarczym.

3. Główne zasady naboru

Zgodnie z regulaminem, dofinansowanie może obejmować:

- działania edukacyjne i rozwojowe dla uczniów,
- wsparcie psychologiczno-pedagogiczne,
- działania z zakresu edukacji włączającej,
- rozwój kompetencji kluczowych i cyfrowych,
- zajęcia rozwijające i wyrównawcze,
- szkolenia, kursy, studia podyplomowe i doradztwo dla nauczycieli,
- działania z zakresu doradztwa zawodowego,
- współpracę szkół z otoczeniem społeczno-gospodarczym,
- działania ekologiczne i klimatyczne,
- zakup narzędzi i rozwiązań niezbędnych do realizacji działań projektowych (zgodnie z zasadami kwalifikowalności EFS+).

Kluczowe wymagania projektu

Projekt musi:

- być zgodny z typami projektów określonymi w regulaminie,
- wynikać z diagnozy potrzeb szkoły lub placówki,
- obejmować działania skierowane do grupy docelowej określonej w regulaminie,

- zapewniać zgodność z zasadami równości szans i niedyskryminacji,
- uwzględniać dostępność dla osób ze szczególnymi potrzebami,
- być zgodny z dokumentami programowymi FEO 2021–2027 i Wytycznymi EFS+,
- spełniać kryteria wyboru projektów określone przez Komitet Monitorujący.

4. Premiowane projekty

Regulamin wskazuje preferencje dla projektów, które:

- mają charakter kompleksowy i obejmują różne obszary wsparcia,
- wzmacniają kompetencje kluczowe uczniów i nauczycieli,
- wspierają edukację włączającą,
- obejmują działania skierowane do uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi,
- podnoszą kompetencje kadry pedagogicznej,
- rozwijają kompetencje cyfrowe,
- wspierają szkoły w pełnieniu funkcji lokalnych centrów integracji i włączenia,
- zakładają współpracę ze szkołami specjalnymi, uczelniami, NGO lub pracodawcami.

5. Kompleksowość projektu

Zgodnie z regulaminem, projekt powinien mieć charakter kompleksowy, co oznacza:

- opieranie działań na diagnozie potrzeb uczniów, nauczycieli i szkoły,
- łączenie różnych typów działań (np. edukacyjnych, specjalistycznych, cyfrowych, ekologicznych, doradczych),
- obejmowanie zarówno uczniów, jak i nauczycieli,
- uwzględnienie elementów edukacji włączającej,
- zapewnienie trwałych rezultatów i rozwoju potencjału szkoły,
- spójność działań z dokumentami programowymi i zasadami kwalifikowalności,
- możliwość współpracy z innymi placówkami i otoczeniem społeczno-gospodarczym.

6. Zgodność z zasadami dostępności i równości szans

Projekt musi być zgodny z:

- zasadą równości szans kobiet i mężczyzn,

- zasadą niedyskryminacji,
- Konwencją o prawach osób niepełnosprawnych,
- ustawą o zapewnianiu dostępności osobom ze szczególnymi potrzebami,
- mechanizmem racjonalnych usprawnień (MRU),
- Wytycznymi dotyczącymi realizacji zasad równościowych w funduszach UE.

Projekt powinien eliminować bariery w dostępie do edukacji i zapewniać pełną dostępność działań, materiałów i środowiska uczenia się.

W ramach oferty NOWA ERA – VULCAN proponujemy poniższe rozwiązania:

DOSTĘP DO PLATFORMY EDUKACYJNEJ EDUSENSUS

Platforma multimedialna stanowi specjalistyczne rozwiązanie online przeznaczone do prowadzenia zajęć terapeutycznych i edukacyjnych z dziećmi i młodzieżą o zróżnicowanych potrzebach rozwojowych i edukacyjnych. Umożliwia pracę zarówno indywidualną, jak i grupową, wspierając specjalistów w placówkach oświatowych i terapeutycznych.

Zakres funkcjonalny platformy eduSensus:

- **Tworzenie ścieżek terapeutycznych** – użytkownik może samodzielnie projektować przebieg terapii, korzystając z gotowych ćwiczeń, kart pracy, materiałów audiowizualnych oraz własnych zasobów (np. dokumentów tekstowych, filmów).
- **Profile uczestników** – możliwość prowadzenia ewidencji uczestników zajęć, przypisywania ich do klas, śledzenia postępów i historii terapii.
- **Zajęcia online** – dostęp do zasobów z dowolnego miejsca, bez konieczności instalacji lokalnej, co pozwala na elastyczne prowadzenie zajęć.
- **Materiały multimedialne** – platforma zawiera zestaw ćwiczeń interaktywnych, filmów, grafik i plików do druku, wspierających rozwój poznawczy, emocjonalny, społeczny i komunikacyjny dzieci.
- **Dostosowanie do potrzeb** – treści można dopasować do wieku, poziomu rozwoju i rodzaju trudności uczestników, w tym dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi.
- **Wielopoziomowe wsparcie terapeutyczne** – dostępne są różnorodne moduły tematyczne, obejmujące m.in. rozwój mowy, percepcji słuchowej, kompetencji społecznych, emocji, koncentracji i pamięci.

Parametry techniczne i organizacyjne:

- **Dostępność:** platforma działa w trybie online, dostępna przez przeglądarkę internetową.
- **Licencja:** dostęp dla nieograniczonej liczby użytkowników w ramach jednej placówki (specjaliści i uczniowie).
- **Okres subskrypcji:** minimum 12 miesięcy.
- **Zakres wiekowy:** rekomendowany dla dzieci w wieku od 4 do 15 lat, z uwzględnieniem indywidualnych możliwości rozwojowych.
- **Zastosowanie:** narzędzie dedykowane dla logopedów, pedagogów specjalnych, psychologów, terapeutów integracji sensorycznej i innych specjalistów oraz nauczycieli.

DOSTĘPNE WARIANTY SUBSKRYPCJI PLATFORMY EDUSENSUS:

NAZWA	PAKIET	CENA BRUTTO
Platforma eduSensus - 1 rok	PREMIUM	9 999,00 zł
Platforma eduSensus - 2 lata	PREMIUM	19 998,00 zł
Platforma eduSensus - 3 lata	PREMIUM	29 997,00 zł
Platforma eduSensus - 4 lata	PREMIUM	39 996,00 zł

PAKIET WYPOSAŻENIA VR – EMPIRIUSZ

Nowoczesne gogle VR Empiriusz to pomoc dydaktyczna bezpośrednio wspierająca edukację przyrodniczą, geograficzną, biologiczną i ekologiczną. Umożliwia prowadzenie zajęć immersyjnych, zgodnych z kryteriami innowacyjności i atrakcyjności zajęć.

Nazwa PAKIETU	Skład pakietu	Cena pakietu brutto
Pakiet PREMIUM	Empiriusz pakiet Multi+ (3 szt. gogli)	43 600,00 zł
	Monitor SAMSUNG Android 86 cali z montażem i 5 letnią gwarancją	9 400,00 zł
		53 000,00 zł

Pakiet OPTIMUM	Empiriusz pakiet Multi+ (2 szt. gogli)	33 700,00 zł
	Monitor SAMSUNG Android 75 cali bez montażu i 5 letnią gwarancją	6 300,00 zł
		40 000,00 zł

Pakiet PODSTAWOWY	Empiriusz pakiet Multi+ (2 szt. gogli)	33 700,00 zł
--------------------------	--	---------------------

*Istnieje możliwość modyfikacji pakietów według zapotrzebowania szkół.

PROPONOWANE POSZCZEGÓLNE PRODUKTY VR – EMPIRIUSZ

Nazwa produktu	Opis	Cena brutto
Empiriusz – dodatkowa para gogli VR (1 szt. gogli)	Dodatkowe gogle wraz z kontrolerami i stacją ładującą możliwe do dokupienia przy pakiecie Optimum lub Standard	10 990,00 zł
Empiriusz pakiet Standard (1 szt. gogli)	Gogle, kontrolery, stacja ładująca wraz z 7 aplikacjami	20 990,00 zł
Empiriusz pakiet Multi (1 szt. gogli)	1 szt. gogli, 2 szt. kontrolerów, 1 szt. stacji ładujących oraz dostęp do 9 aplikacji	26 500,00 zł
Empiriusz pakiet Multi+ (2 szt. gogli)	2 szt. gogli, 4 szt. kontrolerów, 2 szt. stacji ładujących oraz dostęp do 9 aplikacji	37 490,00 zł

PAKIET PROGRAMÓW MULTIMEDIALNYCH EDUSENSUS:

- **Wysoka jakość edukacji**

Dzięki interaktywnym ćwiczeniom i nowoczesnym narzędziom mamy możliwość prowadzenia ciekawych, angażujących zajęć oraz indywidualizację pracy z uczniem.

- **Rozwój emocjonalny, społeczny i poznawczy**

Programy eduSensus zawierają materiały pomagające dzieciom rozpoznawać emocje, rozwijać relacje, ćwiczyć pamięć, koncentrację i logiczne myślenie.

- **Wyrównanie szans edukacyjnych**

Dostosowanie poziomu trudności do potrzeb uczniów z różnymi trudnościami, wspierając ich w osiąganiu sukcesów.

- **Zapewnia kompleksowe wsparcie specjalistów**

Spójny system narzędzi dla nauczycieli, terapeutów, logopedów i pedagogów, ułatwiający planowanie i monitorowanie pracy.

- **Wykorzystuje nowoczesne technologie cyfrowe**

Interaktywne animacje, nagrania i ćwiczenia multimedialne zwiększają skuteczność nauczania i terapii

KALKULACJA ZAKUPU

Pakiet „Gabinet Eduterapeutyczny” (Szkoła Podstawowa)	Cena (PLN)
Laptop 3 sztuki	13 500,00 zł
Percepcja Słuchowa PRO	4 799,00 zł
Koncentracja Uwagi PRO	4 799,00 zł
Moc Emocji	2 199,00 zł
Moc Emocji Poziom 2	3 199,00 zł
Spektrum Autyzmu Poziom 1	5 999,00 zł
Spektrum Autyzmu Poziom 2	5 999,00 zł
Logopedia PRO pakiet GOLD	5 613,00 zł
Dysleksja PRO poziom 1	2 999,00 zł
Dysleksja PRO poziom 2	4 299,00 zł
SUMA	53 405,00 zł

W ramach **oferty VULCAN**, w zakresie realizacji zadań związanych z:

- podnoszeniem kompetencji kadry zarządzającej systemem edukacji w celu poprawy jakości kształcenia i rozwoju kompetencji kluczowych uczniów oraz doskonaleniem kadry dydaktycznej między innymi w zakresie pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi

proponujemy:

1. dostęp do platformy szkoleniowej zawierającej:
 - szkolenia związane między innymi z podnoszeniem kompetencji kadry zarządzającej systemem edukacji w celu poprawy jakości kształcenia i rozwoju kompetencji kluczowych uczniów oraz doskonaleniem kadry dydaktycznej między innymi w zakresie pracy z uczniami ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi
2. nowoczesne narzędzie cyfrowe dające dyrektorom kompleksowość zarządzania jednostką, a także wspierające w organizacji edukacji włączającej

Pakiet rozwiązań firmy VULCAN	Maksymalna cena brutto dla jednostki oświatowej/rok przy umowie 12 miesięcznej
dostęp do Centrum Kompetencji VULCAN dla szkoły https://ck.vulcan.pl/szkola	11 988 PLN
Dziennik VULCAN https://www.vulcan.edu.pl/szkoly-i-przedszkola/oprogramowanie/dziennik-vulcan	8 050 PLN

Zapraszamy do kontaktu:

Nowa Era Sp. z o. o. :

Joanna Łukaszuk, tel. 606 790 596, mail: j.lukaszuk@nowaera.pl

VULCAN Sp. z o. o.:

Osoba do kontaktu	e-mail, numer telefonu	Powiat
Ewelina Burzyńska	Ewelina.burzynska@vulcan.edu.pl , + 48 882 359 986	Brzeski, Namysłowski, Opole, Opolski
Alina Frąc	Alina.frac@vulcan.edu.pl , +48 882 359 985	Kluczborski, Oleski
Weronika Klecha	Weronika.klecha@vulcan.edu.pl , +48 532 155 257	Głubczycki, Opolski
Sylwia Zarzycka	Sylwia.zarzycka@vulcan.edu.pl , +48 600 204 158	Kędzierzyńsko-Kozielski, Krapkowicki, Nyski, Prudnicki, Strzelecki